



Zungenbeißerspiel

Ziel:

In diesem Ratewettbewerb sollen möglichst viele Begriffe erraten werden, die mit dem Thema „Glücksspiel“ zu tun haben. Die Mitspielenden vertiefen ihr bisher bekanntes oder erlerntes Wissen und lernen voneinander.

Zeit:

20 Minuten

Anleitung:

Die Gruppe teilt sich in zwei gleichgroße Teams – jedes Team kann sich einen Namen geben (z. B. die Abzocker, ...)

Jedes Team bestimmt jeweils ein Mädchen oder einen Jungen als Zeit-Wache und Tabu-Wache mit folgenden Aufgaben:

Tabu-Wache: Sie oder er passt auf, dass die drei Tabuwörter nicht genannt werden. Wenn doch einer der Begriffe fällt, ertönt ein Signal mit dem Klicker. Das Team bekommt keinen Punkt und die nächste Karte wird aufgedeckt.

Zeitwache: Sie oder er achtet auf die Zeit und zeigt an, wenn die fünf Minuten abgelaufen sind. Die errungenen Punkte werden zusammengezählt und notiert.

Das Spiel kann beginnen:



Ein Mitglied des Teams A geht zur gegnerischen Mannschaft B und bekommt eine Spielkarte von der Tabu-Wache gezeigt. Darauf stehen der zu ratende Begriff und drei weitere Begriffe, die in der mündlichen Umschreibung keinesfalls ausgesprochen werden dürfen, auch nicht in einer Abwandlung.



Zungenbeißerspiel



Das Mitglied von Team A versucht das gesuchte Wort so gut wie möglich ihrem bzw. seinem Team zu beschreiben, ohne die Tabu-Wörter zu nennen. Jedes erratene Wort zählt einen Punkt.



Dann ist das Team B an der Reihe, ein Mitglied geht zur gegnerischen Mannschaft und bekommt nacheinander die zu ratenden Begriffe gezeigt, bis die festgelegte Zeit abgelaufen ist.



Es können weitere Runden gespielt werden, solange genügend Spielkarten für beide Teams vorhanden sind.

Material:

32 Spielkarten

Sanduhr (5 Minuten)

Klicker

Tafel oder Flipchart, worauf Punkte notiert werden können



Zungenbeißerspiel

Kontrollverlust

Geld - zu viel - aufhören



Zungenbeißerspiel

Fast-Gewinne

beinahe - Pech - Verlust



Zungenbeißerspiel

Freispiel

Gewinn - online - Bonus



Zungenbeißerspiel

Jackpot

Hauptgewinn - Big Cash - Volltreffer



Zungenbeißerspiel

pokern

Karten - James Bond - Pius Heinz



Zungenbeißerspiel

verloren

Geld - weg - blank



Zungenbeißerspiel

volljährig sein

erwachsen - achtzehn - darf alles



Zungenbeißerspiel

keine Zeit mehr haben

nervös - angespannt - Stress



Zungenbeißerspiel

Geld leihen

Kredit - Dispo - Bank



Zungenbeißerspiel

Kick

Fußball - Adrenalin - Gefühl



Zungenbeißerspiel

Computerspiele

Rollenspiele - zocken - Avatar



Zungenbeißerspiel

Glücksgefühl

freuen - gewinnen - jubeln



Zungenbeißerspiel

Geld

Zahlungsmittel - Kohle - Einkommen



Zungenbeißerspiel

Geldspielautomat

Spielhalle - Kaffee - Gewinn



Zungenbeißerspiel

Spielcasino

Roulette - Croupier - Gewinn



Zungenbeißerspiel

Jeton

Roulette - Spielcasino - Chip



Zungenbeißerspiel

Würfel

Becher - Punkte - Kniffel



Zungenbeißerspiel

Sportwetten

Quote - Fußball - Einsatz



Zungenbeißerspiel

Lottoschein

Kreuz - tippen - Ziehung



Zungenbeißerspiel

pleite sein

Geld - Schulden - Konto



Zungenbeißerspiel

Beratungsstelle

Sucht - Schulden - Konto



Zungenbeißerspiel

Risiko

Glücksspiel - Wagnis - Gefahr



Zungenbeißerspiel

Internet-Casino

**Onlineglücksspiel - Bonus -
Software**



Zungenbeißerspiel

glücksspielsüchtig

**verschuldet - kein Geld mehr -
nicht aufhören können**



Zungenbeißerspiel

Skat

Reizen - Blatt - contra



Zungenbeißerspiel

Rubbellose

rubbeln - gewinnen - kaufen



Zungenbeißerspiel

Verlust

Gewinn - Ertrag - verzockt



Zungenbeißerspiel

Gewinner

Glücksspiel - Verlierer - Geld



Zungenbeißerspiel

Royal Flush

Poker - Farbe - Blatt



Zungenbeißerspiel

Wettbüro

**Zockerbude - Lottoannahmestelle -
Geschäft**



Zungenbeißerspiel

Spielothek

Zockerbude - Spielhalle - gewinnen



Zungenbeißerspiel

Lottoannahmestelle

Geschäft - Lottoschein - Rubbellose