



## Rot - Gelb - Grün

### Ziel:

Die Jugendlichen sollen Situationen hinsichtlich ihrer Glücksspielsuchtgefährdung einschätzen und ihre Begründungen in der Gruppe diskutieren.

### Zeit:

ca. 20 Minuten, abhängig von der Gruppengröße

### Anleitung:

Die Jugendlichen sollen die verschiedenen Situationen lesen und bewerten, ob das Verhalten unbedenklich, problematisch oder kritisch ist, und sollen den jeweiligen Situationen eine Ampelfarbe zuordnen.

Dieses Spiel kann gut eingesetzt werden, wenn die Gruppe/Klasse bereits Informationen über das Thema Sucht und Suchtverlauf hat.

### Material:

10 DIN A5 – Karteikarten

### Auflösung:

- Rot            Beispiele: 1, 4, 7, 8, 9
  - Gelb        Beispiel: 5
  - Grün        Beispiele: 2, 3, 6, 10
-



**Rot - Gelb - Grün**



**Am 1. eines Monats erhält der 18-jährige Jan immer seine Ausbildungsvergütung in Höhe von 450 €. Nachdem er das Kostgeld in Höhe von 200 € bei seinen Eltern abgegeben hat, verspielt er den Rest an den nächsten 1 bis 2 Tagen an Geldspielautomaten.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Peter (22 Jahre) ist Fan von Bayern München. Einmal im Monat, wenn er sich ganz sicher ist, wettet er 10 €, dass seine Mannschaft gewinnt.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Die 17-jährige Jana bekam bisher jede Woche von ihrem älteren Bruder Rubbellose gekauft. Sie freut sich schon, dass sie jetzt bald 18 Jahre alt wird und dann selber Rubbellose kaufen kann.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Der 20-jährige Niklas hat in diesem Monat Pech bei seinen Sportwetten gehabt. Da ihm jetzt das Geld zum Tanken seines Autos fehlt, mit dem er zur Arbeit fährt, nimmt er heimlich 50 € aus dem Sparschwein seines kleinen Bruders.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Der 18-jährige Ole hat in den letzten Monaten in der Schule viele schlechte Noten bekommen. Zuhause lenkt er sich manchmal mit Pokerspielen im Internet ab. Zuletzt hat er sogar 100 € gewonnen.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Bei Anruf-Gewinnspielen im Fernsehen macht die 17-jährige Tabea regelmäßig mit. Sie ist sich sicher, dass sie einmal eine große Summe gewinnen wird.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Der 20-jährige Lucas kann die ganze Nacht vor Aufregung nicht schlafen. Morgen ist sein Geld auf dem Konto, und dann will er endlich seine letzten Verluste am Geldspielautomaten ausgleichen.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Lasse (21 Jahre) hat Streit mit seiner Freundin Mona. Er möchte gerne, wie häufig am Wochenende, in die neue Spielhalle, um dort Billard und am Geldspielautomaten zu spielen. Zuletzt hat er aber oft verloren. Mona möchte diesmal lieber ins Kino. Im Streit wird Lasse laut und aggressiv zu Mona und geht dann Türen knallend alleine los.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Der 23-jährige Björn hat gleich 2 Handyverträge abgeschlossen. Die Prämie in Höhe von 200 € hat er anschließend am Geldspielautomaten verspielt.**



**Rot - Gelb - Grün**



**Hassan (19 Jahre) spielt einmal im Monat Lotto. Er träumt von einem Millionengewinn, denn dann würde er sich gerne einen Ferrari kaufen.**